Servidor Web

La principal función de un servidor Web es almacenar los archivos de un sitio y emitirlos por Internet para poder ser visitado por los usuarios. Básicamente, un servidor Web es una gran computadora que guarda y transmite datos vía Internet. Cuando un usuario entra en una página de Internet su navegador se comunica  con el servidor enviando y recibiendo datos que determinan qué es lo que ve en la pantalla. Por eso decimos que los servidores  Web están para almacenar y transmitir datos de un sitio según lo que pida el navegador de un visitante.

Cada servidor Web y cada computadora conectada a Internet tiene asignado una dirección de IP irrepetible que lo identifica en la red incluyendo la PC que tenés en tu casa. La dirección de IP vendría a ser como los datos del remitente en una carta postal. Cuando llegas a un sitio Web, se envía un pedido desde tu dirección de IP hacia la dirección IP del servidor. El servidor Web responde mandando datos a la dirección IP que los pide. Esto es lo que pasa cada vez que estamos navegando un sitio en Internet.

**Más del 90%  de los sitios en Internet utilizan un servidor alquilado a través de una empresa de Web hosting.**

La capacidad de un servidor depende del tipo de servidor que sea y de los componentes que lo conforman.

Contenedor Web

Los Contenedores Web son unos entornos de ejecución que encapsulan los protocolos HTTP y TCP/IP es decir nosotros como desarrolladores no nos tendremos que preocupar de escribir código relacionado con la creación de un ServerSocket para conseguir un Socket y así de esta forma obtener una conexión virtual con el Navegador. De todo esto se encargan los Contenedores Web de forma transparente, contienen Servlets y Paginas Web dinámicas. Los Servlets son los equivalentes a los CGI (Common Gateway Interface) que son aplicaciones escritas en diferentes lenguajes de programación y que se basan en las APIs CGI.

Apache

|  |  |
| --- | --- |
| Ventajas | Desventajas |
| Es altamente configurable | Complejidad |
| Se desarrolla dentro del proyecto HTTP | Formatos de configuración no estándar |
| Tiene amplia aceptación en la red | Falta de integración |
| Posee licencia freeware gracias a su amplio nivel de capacitación, su costo y su compatibilidad con los sistemas operativos | Administración de forma manual |
| Posee código abierto y es fácil de conseguir mantenimiento |  |
| Es modular |  |
| Multi-plataforma |  |
| Es extensible |  |

IIS

|  |  |
| --- | --- |
| Ventajas | Desventajas |
| Proporcionan capacidad de servidor web integrado | No es multiplataforma |
| Es confiable, seguro y administrable en internet |  |
| Desarrolla y es compatible con las aplicaciones, beneficiándose con un único entorno de alojamiento de aplicaciones integrado con compatibilidad total. |  |

jBoss

|  |  |
| --- | --- |
| Ventajas | Desventajas |
| Creación y automatización de procesos con jBPM | Complejidad y difícil de entender |
| Amplio servicio técnico | No tiene un modo gráfico muy amigable para el usuario |
| jBoss Seam para simplificar el desarrollo de aplicaciones Web |  |
| Middleware es la forma sencilla, abierta y accesible de implementar Arquitecturas Orientadas a los Servicios |  |

Glassfish

|  |  |
| --- | --- |
| Ventajas | Desventajas |
| Soporte para otros lenguajes distintos a Java |  |
| Consola de Administración Gráfica |  |
| Múltiples IDE y SO soportados |  |
| Modularidad y extensibilidad |  |
|  |  |
|  |  |